

**Alumno:** Jorge David Sosa Méndez

**Matricula:** 1736011.

**Carrera:** Licenciado en Seguridad en Tecnologías de Información.

**Grupo:** 007

**UA:** Diseño Orientado a Objetos

**Maestro:** Lic. Miguel Ángel Salazar Santillán

**“Cosas extrañas en Javascript”**

**Fecha:** 27 de Enero de 2017

Contenido

[Cosas extrañas en JAVASCRIPT 3](#_Toc473271238)

[1.- Declaración múltiple 3](#_Toc473271239)

[2.-Indefinido 3](#_Toc473271240)

[3.-Funciones 3](#_Toc473271241)

[4.-Boolean balderdash 4](#_Toc473271242)

[5.- Comparaciones de locura 4](#_Toc473271243)

[6.-bounds buffoonery 5](#_Toc473271244)

[7.-Las posiciones de los paréntesis importan 5](#_Toc473271245)

[8.Nulo es un objeto 5](#_Toc473271247)

[9.-NaN es un numero 5](#_Toc473271248)

[10.-Array and Object 6](#_Toc473271249)

[Referencias 7](#_Toc473271250)

# Cosas extrañas en JAVASCRIPT

## 1.- Declaración múltiple

Algunos programadores utilizan el siguiente estilo de abajo, e inicializan varias variables a la vez.

*var a = b = c = 0;*

*ejemplo ();*

*console.log(a,b,c);*

*function ejemplo() {*

*var a = b = c = 1;*

*console.log(a,b,c);*

*}*

## 2.-Indefinido

Undefined puede ser definido, es decir, que no es una palabra reservada.

*var someVar;*

*alert(someVar == undefined); //evaluates true*

*undefined = "I'm not undefined!";*

*var someVar;*

*alert(someVar == undefined); //evaluates false!*

## 3.-Funciones

Las funciones se pueden ejecutar a sí mismas y al parecer sin caer en un bucle infinito ni nada.

*(function() { alert('hello'); })(); //alerts 'hello'*

*var someVar = 'hello';*

*setTimeout(function() { alert(someVar); }, 1000);*

***var someVar = 'goodbye';***

## 4.-Boolean balderdash

Al parecer true es uno, aunque esto a la vez es falso

*js> true+true===2*

*true*

*js> true-true===0*

*true*

*js>true===1*

*false*

## 5.- Comparaciones de locura

Iniciamos con x con un valor de 0 en un arreglo.

*js> x=[0]*

*[0]*

Entonces x es igual a x

*js> x==x*

*true*

Pero a la vez no son iguales

*js> x==!x*

*true*

¿Qué pasa si se compara el lugar 3 con un string?

*js> Array(3)==",,"*

*true*

## 6.-bounds buffoonery

Puede ser sensible a los números pequeños

*js> 0.1+0.2==0.3*

*false*

## 7.-Las posiciones de los paréntesis importan

## Parentheses position matters

*function foo() {*

*return*

*{*

*foo: 'bar'*

*}*

*}*

*function bar() {*

*return {*

*foo: 'bar'*

*}*

*}*

*typeof foo() === typeof bar(); //false*

## 8.Nulo es un objeto

*alert(typeof null); //alerts 'object'*

*alert(null instanceof Object); //evaluates false*

## 9.-NaN es un numero

No un número que es inglés es Not a Number al parecer si es un numero

*alert(typeof NaN); //alerts 'Number'*

*alert(NaN === NaN); //evaluates false*

## 10.-Array and Object

*Array plus array : [ ] + [ ] evaluates to empty string*

*Array plus object: [ ] + {} evaluates to [object Object]*

*Object plus array: { } + [ ] evaluates to 0*

*Object plus object: { } + { } evaluates to NaN*

# Referencias

http://charlieharvey.org.uk/page/javascript\_the\_weird\_parts

http://blog.mgechev.com/2013/02/22/javascript-the-weird-parts/

https://www.smashingmagazine.com/2011/05/10-oddities-and-secrets-about-javascript/

https://helloacm.com/the-weird-thing-about-javascript-part-i/